

## Bruchrechnung

### 1 Formveränderung von Brüchen

**Erweitern** heißt Zähler und Nenner eines Bruches mit der selben Zahl multiplizieren.  $\frac{a}{b} = \frac{a \cdot c}{b \cdot c}$

**Kürzen** heißt Zähler und Nenner eines Bruches durch dieselbe Zahl dividieren.  $\frac{a}{b} = \frac{a:c}{b:c}$

**Beachte: Man darf mit 0 weder erweitern noch kürzen.**

Ü: 1.1 Kürze soweit wie möglich: a)  $\frac{18}{20}$     b)  $\frac{120}{54}$     c)  $\frac{180}{105}$     d)  $\frac{9 \cdot 4 \cdot 36}{6 \cdot 27 \cdot 12}$

1.2 Erweitere auf den Nenner in der Klammer: a)  $\frac{3}{2}$ ;  $\frac{7}{4}$ ;  $\frac{8}{5}$ ; (20)    b)  $\frac{10}{9}$ ;  $\frac{12}{27}$ ;  $\frac{3}{2}$ ; (54)

### 2 Addition und Subtraktion gemeiner Brüche

**Regel:**

- Man bestimmt den Hauptnenner und macht die Brüche gleichnamig.
- Man addiert bzw. subtrahiert die Zähler.
- Man behält den gemeinsamen Nenner bei.

z. B.:  $\frac{3}{4} + \frac{5}{3} - \frac{1}{2} = \frac{9}{12} + \frac{20}{12} - \frac{6}{12} = \frac{9+20-6}{12} = \frac{23}{12} = 1\frac{11}{12}$

Ü: 2a)  $\frac{7}{12} + \frac{11}{12} - \frac{1}{12} =$     b)  $\frac{2}{3} + \frac{3}{4} - \frac{23}{18} =$     c)  $\left(\frac{1}{5} + \frac{9}{11}\right) - \left(\frac{4}{5} - \frac{1}{11}\right) =$     d)  $5\frac{2}{9} - \left[3\frac{4}{5} - \left(1\frac{2}{15} + \frac{4}{5}\right)\right] =$

### 3 Multiplikation gemeiner Brüche

**Regeln: Bruch mal Bruch**

- Man multipliziert Zähler mit Zähler und Nenner mit Nenner.
- Gemischte Zahlen werden vorher in unechte Brüche umgewandelt.

$\frac{a}{b} \cdot \frac{c}{d} = \frac{a \cdot c}{b \cdot d}$     z. B.:  $\frac{3}{8} \cdot \frac{4}{21} = \frac{3 \cdot 4}{8 \cdot 21} = \frac{1 \cdot 1}{2 \cdot 7} = \frac{1}{14}$

**Bruch mal ganze Zahl**

- Man verwandelt die ganze Zahl in einen Bruch mit dem Nenner 1 und verfährt

nach obiger Regel.  $\frac{a}{b} \cdot c = \frac{a}{b} \cdot \frac{c}{1} = \frac{a \cdot c}{b}$

Ü: 3a)  $\frac{5}{4} \cdot 8 =$     b)  $\frac{3}{4} \cdot \frac{5}{27} =$     c)  $8\frac{1}{3} \cdot 2\frac{1}{4} =$     d)  $12 \cdot \frac{4}{3} =$

### 4 Division gemeiner Brüche

**Regel:**

- Man bildet den Kehrwert des zweiten Bruches und multipliziert anschließend die beiden Brüche.

$\frac{a}{b} : \frac{c}{d} = \frac{a}{b} \cdot \frac{d}{c} = \frac{a \cdot d}{b \cdot c}$     z. B.:  $\frac{4}{9} : \frac{5}{3} = \frac{4}{9} \cdot \frac{3}{5} = \frac{4 \cdot 3}{9 \cdot 5} = \frac{4 \cdot 1}{3 \cdot 5} = \frac{4}{15}$

Ü: 4a)  $\frac{4}{11} : \frac{12}{33} =$     b)  $2\frac{1}{3} : \frac{7}{8} =$     c)  $5\frac{1}{9} : \frac{2}{3} =$     d)  $1\frac{6}{7} : 2\frac{1}{3} =$

## Bruchrechnung

### 5 Umwandlung von gemeinen Brüchen in Dezimalbrüche

**Regel:** • Man wandelt einen gemeinen Bruch in einen Dezimalbruch um, indem man den **Bruchstrich** durch ein **Divisionszeichen** ersetzt und den Zähler durch den Nenner dividiert.

z. B.:  $\frac{7}{8} = 7 : 8 = 0,875$        $1\frac{5}{9} = \frac{14}{9} = 1,5555\dots = 1,\bar{5}$

Ü: 5a)  $\frac{18}{25}$     b)  $\frac{9}{16}$     c)  $\frac{13}{8}$     d)  $\frac{11}{50}$     e)  $\frac{2}{3}$     f)  $\frac{8}{15}$

### 6 Umwandlung von Dezimalbrüchen in gemeine Brüche

#### 6.1 Endliche Dezimalbrüche

**Regel:** • Im Zähler steht die Zahl aus allen Dezimalen.  
• Im Nenner steht die entsprechende Stufenzahl.  
• Die Ganzen werden gesondert umgewandelt.

z. B.:  $0,16 = \frac{16}{100} = \frac{4}{25}$        $3,41 = 3\frac{41}{100} = \frac{341}{100}$

Ü: 6.1a) 0,25    b) 0,125    c) 0,0325    d) 3,58    e) 4,2    f) 10,35

#### 6.2 Unendlich periodische Dezimalbrüche

**Regel:** • Im Zähler steht die Periode.  
• Im Nenner steht eine Zahl, die aus so vielen Ziffern 9 besteht wie die Länge der Periode vorgibt.

z. B.:  $0,\bar{3} = \frac{3}{9} = \frac{1}{3}$        $0,\overline{002} = \frac{2}{999}$

(Die Regel gilt nur, wenn die Periode sofort nach dem Komma beginnt!)

Ü: 6.2a)  $0,\bar{2}$     b)  $0,\bar{6}$     c)  $0,\bar{21}$     d)  $3,\bar{43}$     e)  $0,\overline{09}$     f)  $0,\overline{124}$

### 7 Runden von Dezimalbrüchen

**Regel:** Bei sehr langen oder unendlichen Dezimalbrüchen genügt häufig ein gerundeter Näherungswert der Zahl. Dafür gilt folgendes:

**Abrunden:** Die zu rundende Ziffer bleibt unverändert, wenn eine der Ziffern 0 - 4 folgt.

**Aufrunden:** Die zu rundende Ziffer wird um 1 erhöht, wenn eine der Ziffern 5 - 9 folgt.

Vor dem Runden ist festzustellen, auf welche Stelle gerundet werden soll und die folgende Ziffer ist die entscheidende.

z. B.:  $123,8$  (G) = 124       $6,983$  (h) = 6,98       $12,057$  (z) = 12,1

Ü: 7 Runde auf die angegebene Stelle nach dem Komma:

a) 67,2345 (h)    b) 7,987 (z)    c) 123,354 (G)    d) 2,009 (z)

## Bruchrechnung

### 8 Addition und Subtraktion von Dezimalbrüchen

- Regel:**
- Man bringt die Dezimalbrüche durch Anhängen von Endnullen auf gleich viele Dezimalen.
  - Man addiert bzw. subtrahiert Ziffern mit gleichem Stellenwert.

z. B.:  $23,4 + 2,345 - 0,71 = 23,400 + 2,345 - 0,710 = 25,035$

Ü: 8a)  $24,812 + 30,4 + 18,5673 =$       b)  $12,98 - 4,0082 + 3,2 - 0,056 =$   
 c)  $(45,32 + 4,907) - (34,564 - 6,02) =$

### 9 Multiplikation von Dezimalbrüchen

- Regel:**
- Man multipliziert die beiden Dezimalbrüche zunächst ohne Komma.
  - Man setzt das Komma so, dass das Ergebnis so viele Dezimalen besitzt wie beide Faktoren zusammen.
- z. B.:  $4,5 \cdot 0,3 = 1,35$

Ü: 9a)  $32 \cdot 0,024 =$       b)  $8,61 \cdot 6,02 =$       c)  $1,5 \cdot 1000 =$       d)  $0,02 \cdot 0,3 =$

### 10 Division von Dezimalbrüchen

- Regel:**
- Man verschiebt das Komma bei Dividend und Divisor um gleich viele Stellen soweit nach rechts bis der Divisor kommafrei ist.
  - Man dividiert wie in  $\mathbb{N}$ .
  - Man setzt das Komma im Ergebnis beim Überschreiten der Kommastelle beim Dividenden.

z. B.:  $4,97 : 3,5 = 49,7 : 35 = 1,42$

$$\begin{array}{r}
 35 \\
 \underline{147} \\
 140 \\
 \underline{70} \\
 70 \\
 \underline{70} \\
 0
 \end{array}$$

Ü: 10a)  $230,88 : 2,4 =$       b)  $15,606 : 3,06 =$       c)  $624 : 0,06 =$

## Terme

### 1 Definition

- Jede Zahl z. B.: 5; 0,12;  $1\frac{2}{7}$ ; ...
  - Jede Variable z. B.: a; x; y; ...
  - Jede sinnvolle Verknüpfung aus Zahlen, Variablen und Rechenzeichen z.B.:  $5+0,3\cdot 2,4$ ;  $3\cdot x-7$ ;  $x^2-25$ ; ...  
bezeichnet man als **Term**.
- Jeder Term, der eine Variable enthält, besitzt eine Grundmenge  $G$  für die Variable.**

### 2 Darstellungsarten von Termen

Wenn man für die Variable des Terms Zahlen der Grundmenge einsetzt, erhält man jeweils den dazugehörigen Termwert.

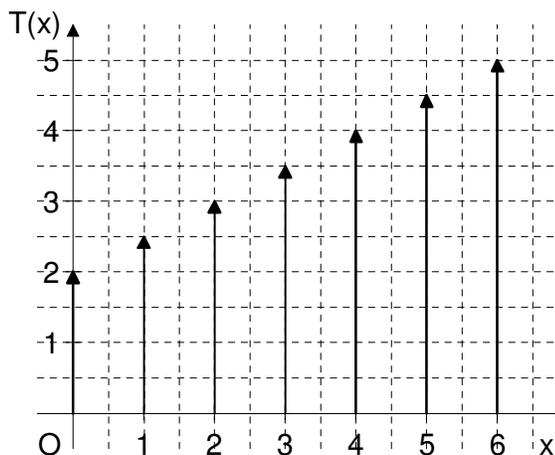
Terme kann man in numerischen und graphischen Wertetabellen darstellen:

Beispiel:  $T(x) = 0,5 \cdot x + 2$        $G = \{0; 1; 2; 3; 4; 5; 6\}$

#### 2.1 Numerische Wertetabelle

|                   |   |     |   |     |   |     |   |
|-------------------|---|-----|---|-----|---|-----|---|
| x                 | 0 | 1   | 2 | 3   | 4 | 5   | 6 |
| $0,5 \cdot x + 2$ | 2 | 2,5 | 3 | 3,5 | 4 | 4,5 | 5 |

#### 2.2 Graphische Wertetabelle



### 3 Äquivalente Terme

Terme sind **äquivalent** (gleichwertig), wenn sie bei **allen Einsetzungen aus der Grundmenge  $G$  jeweils die gleichen Termwerte haben.**

Beispiele:

1.  $T_1(x) = 20 + 4 \cdot x$     und     $T_2(x) = (5 + x) \cdot 4$      $G = \{1; 2; 3\}$

für  $x = 1$        $T_1(1) = 24$        $T_2(1) = 24$

für  $x = 2$        $T_1(2) = 28$        $T_2(2) = 28$

für  $x = 3$        $T_1(3) = 32$        $T_2(3) = 32$

Da die Termwerte für alle Einsetzungen gleich sind, sind die Terme äquivalent  $T_1(x) = T_2(x)$

2.  $T_1(x) = x \cdot x$       und     $T_2(x) = 2 \cdot x$        $G = \{0; 1; 2\}$

für  $x = 0$        $T_1(0) = 0$        $T_2(0) = 0$

**für  $x = 1$        $T_1(1) = 1$        $T_2(1) = 2$**

für  $x = 2$        $T_1(2) = 4$        $T_2(2) = 4$

Da die Termwerte nicht für alle Einsetzungen gleich sind, sind die Terme nicht äquivalent  $T_1(x) \neq T_2(x)$

## Lösen von Gleichungen durch Äquivalenzumformungen

### 1 Äquivalenz von Gleichungen

Gleichungen (Ungleichungen), die bei **gleicher Grundmenge dieselbe Lösungsmenge** besitzen, heißen **äquivalent**.

Beispiel:  $(5 + x) \cdot 4 = 80$  ist äquivalent zu  $20 + 4 \cdot x = 80$  in  $\mathbb{G} = \mathbb{Q}_0^+$ ,  
da beide Gleichungen die Lösungsmenge  $\mathbb{L} = \{15\}$  haben.

### 2 Äquivalenzumformungen

Die Lösungsmenge einer Gleichung ändert sich nicht, wenn man

- auf beiden Seiten die gleiche Zahl addiert oder subtrahiert
- beide Seiten mit der gleichen von Null verschiedenen Zahl multipliziert oder dividiert.

Eine derartige Umformung heißt **Äquivalenzumformung**.

Beispiele:  $\mathbb{G} = \mathbb{Q}_0^+$

|   |  |
|---|--|
| <p>1. <math>2 \cdot x + 1 = 5 \quad   -1</math></p> <p><math>\Leftrightarrow 2 \cdot x = 4 \quad   :2</math></p> <p><math>\Leftrightarrow x = 2</math></p> <p><math>\mathbb{L} = \{2\}</math></p> | <p>2. <math>\frac{1}{3} \cdot x - 5 = 2 \quad   +5</math></p> <p><math>\Leftrightarrow \frac{1}{3} \cdot x = 7 \quad   \cdot 3</math></p> <p><math>\Leftrightarrow x = 21</math></p> <p><math>\mathbb{L} = \{21\}</math></p> |
|---|--|

Zur Probe setzt man das Lösungselement ein und überzeugt sich, dass eine wahre Aussage entsteht!

|                                     |  |
|-------------------------------------|--|
| $2 \cdot 2 + 1 = 5$ (wahre Aussage) | $\frac{1}{3} \cdot 21 - 5 = 2$ (wahre Aussage) |
|-------------------------------------|--|

Ü: Löse durch Äquivalenzumformungen die Gleichungen mit  $\mathbb{G} = \mathbb{Q}_0^+$

- |                                 |  |
|---------------------------------|--|
| a) $x \cdot 10 = 4$             | b) $x - \frac{4}{5} = 3\frac{1}{2}$                  |
| c) $2 \cdot x + 3 = 18$         | d) $1,2 \cdot y - 0,3 = 4,5$                         |
| e) $(17 - 13) \cdot x + 6 = 11$ | f) $\frac{1}{4} + \frac{3}{4} \cdot x = \frac{2}{3}$ |
| g) $z : 1,6 = 2,4 + 9$          |  |